

Guia de Instalação SUSE versão 1.0

Esse guia tem por objetivo ajudar os menos familiarizados com o sistema operacional Linux a instalar o SUSE 10.0, sistema operacional recomendado para trabalhar no desenvolvimento de equipes Soccer Simulation 2D e Soccer Simulation 3D.

Caso ocorra algum problema ou caso você queira adicionar mais informações, envie um e-mail para jackson@ita.br sendo o mais detalhista possível.

1- Baixando a instalação do SUSE:

Pode fazer o download do SUSE 10.0 do ftp da UNICAMP:

<ftp://ftp.unicamp.br/pub/linux/iso/suse/10/>

Ou de um dos mirros listados em:

http://www.novell.com/products/suselinux/downloads/ftp/mirrors_isos.html

Cuidado com a versão (32 ou 64 bits).

Baixe as imagens dos CDs ou do DVD do SUSE 10 e grave usando seu programa de gravação de CD/DVD favorito (Nero, por exemplo).

2- Preparando o HD para receber o SUSE

a) Caso use apenas Windows ou caso queira manter sua instalação atual de Linux, use um software de gerenciamento de partições (como o Partition Magic, por exemplo) para liberar pelo menos 6Gb para a instalação do SUSE.

b) Se já tiver Linux e for instalar o SUSE “por cima” de seu Linux atual, não precisa se preocupar com as partições, o SUSE irá sobrepor seu Linux atual automaticamente.

3. Configurando a Instalação

Insira o CD 1 ou o DVD no drive, reinicie o computador (a BIOS de seu micro tem que estar configurada para bootar primeiro pelo CD/DVD) e siga os seguintes passos:

3.1- No menu que aparecer escolha Install

3.2 - Na tela “Language” escolha English (US) e clique <Next>

3.3- Na tela “Licence Agreement” marque “Yes, I Agree to the License Agreement” e clique <Next>

3.4- Na tela “Instalation Mode” escolha “New Instalation” e clique <Next>

3.5- Na tela “Clock and Time Zone” selecione as opções de tempo da região onde está e clique <Next>

3.6- Na tela “Desktop Selection” selecione “GNOME” e clique <NEXT>

3.7- Na tela “Installation Settings” Verifique a proposta de particionamento (“Partitioning”) e depois clique em “Software”.

3.7.1- Na nova janela Selecione:

Graphical Base System

GNOME System

C/C++ Compiler and Tools

GNOME Development

Java

3.7.2- Mude o “Filter” de “Selections” para “Search”. Procure por:

ruby

glut

opengl

Um de cada vez e selecione tudo o que aparecer como resultado das buscas. Clique <Accept>

3.7.3- Na janela “Changed Packages” que aparecer, clique <Continue>

3.7.4- De volta à janela “Installation Settings”, clique <Accept>

3.7.5- Na nova janela “Confirm Package License Flash Player”, clique <I Agree>

4. Instalando o SUSE

Até agora nada foi alterado no seu HD, ou seja, nada foi perdido e você ainda pode desistir. A partir de agora a instalação do SUSE irá alterar o conteúdo do seu HD.

Antes de prosseguir, verificou a proposta de particionamento (Item 3.7)? Se está pronto para prosseguir, na janela “Confirm Installation” clique <Install>.

Se estiver usando a instalação em DVD, é só esperar, se estiver usando os CDs, é só ficar trocando os mesmos quando a instalação pedir.

4. Configuração Final

Mais alguns passos e seu SUSE estará pronto para o uso:

4.1- Na tela “Password” digite a senha para o usuário root (anote e/ou memorize a senha) e clique <NEXT>

4.2- Na tela “Network Configuration”, caso sua rede não seja DHCP, ou seja, se você usar IP fixo, clique em “Network Interfaces” e depois clique em “Edit” e configure sua rede. Clique <NEXT>

4.3- Você pode testar a conexão ou continuar sem testar. Clique <NEXT>

4.4- Não faça o “Online Update” ainda, selecione “No, Skip Update” e clique <OK>.

4.5- Na tela “User”, como “Authentication Method”, escolha “Local (/etc/passwd)” e clique <Next>

4.6- Na tela “New Local User”, crie um usuário e **não** deixe selecionado o “automatic login”. Clique em <Next>.

4.7- Na tela “Release Notes”, leia se quiser e clique <Next>

4.8- Na tela “Hardware Configuration”, clique em <Next>

Parabéns, você está com o SUSE 10.0 instalado.

Na tela de Logon basta entrar com o usuário “root” e depois com a senha que você definiu (item 4.1), você lembra da senha, não lembra?

Se der alguma coisa errada, ou se achar que alguma outra informação deve ser adicionada a esse guia, não esqueça de me mandar um e-mail com o máximo de detalhes possível para jackson@ita.br.

Esse guia de instalação foi escrito pelo Professor Jackson Matsuura, coordenador da Equipe de Competições de Robótica do ITA – ITANDROIDS, com o objetivo de ajudar no desenvolvimento de novas equipes para Soccer Simulation 2D e Soccer Simulation 3D.

Sua distribuição é livre desde que não seja alterado.

A versão atualizada desse guia está disponível no site da ITANDROIDS:

<http://www.ele.ita.br/~jackson/itandroids/>

Versão 1.0, 07/04/2006.